

# Spelrecension av Terraria

Detta spel är som Minecraft (en värld bygg spel) fast i 2D (eller mer kallad platt bild läge). Tänk dig Pacman eller något annat gammalt arkadspel. Fast det som gör detta spelet unikt på ett sådant sätt att den får en att vilja spela mer, genom att ge en vall till hur du ska spela, från grejer att använda till bossarna till även de olika effekterna på de helt unika miljöerna i världen. Som alla blir otroligt nog är slumpvice placerade i världen vid start, som exempel ett stort super träd eller en öken eller även ett träsk. Det finns många olika miljöer att se och ta reda på vad de innehåller för något och vad för mysterier som finns under den lugna ytan.

Spelet bygger mest på att samarbeta med bygg konstruktörer och att besegra bossar, som i sin tur hjälper en att klara av mer hinder och annat. Det finns flera olika klass former att använda som ex: gillar du att slåss i närstrid eller låta åkallade allierade göra all skada på fienderna eller skjuta från långdistans.

Men spelet har även fått en Modifikation grupper som på olika håll jobbar med att ändra om spelet till sin egen stil eller utökar spelets värld, exempel på namn givna modifikationer: Calamity eller Terraria Overhaul båda dessa ändrar världen på olika sätt och därför kan använda tillsammans. Men se upp det blir bara svårare när du lagt till båda tillsammans till ditt spel, tyvärr har de inte till lagt Steam Workshop till spelet vilket betyder att ända sättet att lägga till mods är genom Manuellt tillägg. Vilket betyder att gå in på Terrarias filer och sedan lägga till filerna i mappen i sig, titta på Youtube efter informations videos om hur man gör det rätt.

Betyg på spelt blir en 8,5/10 efter som att spelet må vara gammalt men skaparna håller fortfarande på att fixa med spelet, mycket kan komma i nästa event eller vad de kan komma på i Modifikations väg.

Trailer från Re-Logic: <https://www.youtube.com/watch?v=w7uOhFTrrq0>