

## Spelrecension av Star Wars Empire at war Gold Edition

Nästan alla Star Wars spel har något gemensamt antingen story eller spel stil, detta spel är ett RTS spel och handlar om att tänka efter sen göra ett drag som i sin tur leder till en fight om en planet eller rymd strid. Mer komplicerat är det inte bara det att man behöver tänka om det var ett bra drag att ta den planeten eller vänta med den och ta den senare, det är mycket tänkande och strategi bakom spelet. spelet är delat i två delar originalet och dess expansion, storyn i första delen är delat i två storys: onda eller goda story. Senare kommer vi till den mer alternativa storyn om banditer som tar över svarta marknaden runt om i galaxen, som kallas mer: korrupcion storyn.

Båda två spelen har slagit samman till en Gold Edition och med detta innehåller den båda spelen i ett paket, mycket av spelet är det samma som när de släpptes med bara en lite utveckling från skaparna: Steam Workshop Support. Detta gör att modifikationer till spelet blir lättare att laddas ner och användas.

Betyget för detta spel blir en 6,5/10. Spelet är värt att spela även om det är lite gammalt från 2006, även om detta kanske inte kommer en uppföljare. Så kan skapare av modifikationer rädda spelet.

Trailer från IGN: <https://youtu.be/63HkLjEDBhk>