

## Spelrecension av Spellforce 3

Ett hybrid spel är vad man kan minst säga om spelet, men det finns mycket mer att säga om det bortsatt från att det är en hybrid mellan 2 olika serier som RTS(riktig tid strategi) och RPG(roll spel). Spelet story är till skillnad från namnet inte satt efter Spellforce 2 utom är långt innan Spellforce 1 spelas ut, när landet/världen av Eos var helt och inte satt i totalt kaos och magi härjade fritt. Hela spelet berättar en historia som i säg blir en otrolig resa till oupptäckta platser i Eos från den en plats till en annan, det finns inte mycket jag kan säga om spelet utan att avslöja för mycket. Men jag kan säga att resan till slutet på historien är packad med intriger och förlust så väl vinst. Fienden visar sig inte fören en bit in i storyn och med detta ledde till att man börjar undra om allt som sägs är sant eller lögn, med tre olika styrkor att välja på så är nästan alla uppdrag om spel bara med olika sätt att spela dem. Alverna kostar mycket och ger bästa försvars styrkor, Orcerna bästa attack och människorna ger en någorlunda blandning av båda delarna. Allt drar sig samman med att du leder dessa olika styrkor mot ett hot som jag inte tänker avslöja, spela spelet för att rädda Eos och dess folk.

Spelt är en otrolig resa och jag hoppas att de som tänker köpa det finner sig in i resan, med flera timmar med val och händelser som alla riktas mot dig och din väg. Jag ger spelet en 7,5 av 10 eftersom att spelet lämnar en just nu i ett tillstånd att vilja ha mer av storyn.

Trailer från THQ Nordic: <https://www.youtube.com/watch?v=xPLUNEVZ4HQ>