

Spelrecension av Sim Settlements 2

Mod till Fallout 4

Detta är en ny version på en gammal mod med nästan samma namn, skillnaden är mer tillägg, mer förbättringar och så klart en bra story. Allt detta och lite mer finns i denna mod, som ett exempel så börjar det med att du böjar jobba med din första by/settlement. Till skillnad till originalet är nästan allt kopplat till en story som förklarar allt som mod paketet innehåller, mycket mer är dock planerat i form av expansion paket i framtiden.

Jag tänker inte berätta för mycket om vad som händer i storyn, men jag kan ge en inblick i vad och hur Sim Settlements 2 funkar. Folk du rekryterar till städer bygger hus själva, och i olika urval av både färg och material. Men för att detta ska hända måste du placera ut plots/markörer till var de ska bygga. Allt blir förklarat genom en story quest kedja.

Mitt betyg för denna mod blir: 8,5/10

Varför detta betyg och varför så högt eller lågt? För det är mer planerat och fel som behöver fixas på vägen till dessa framtida tillägg, mer om det kan komma i framtiden av denna mod.

Trailer från Kinggath: <https://www.youtube.com/watch?v=Q4-P6M0iDn4>