

Spelrecension av Dragon Age Origins: Ultimate Edition

Dragon Age Origins är ett medeltida, magi- och fantasyspel. Denna kombination gör att världens historia är öppen för förändring och utveckling genom storyns gång och spelarens val i spelet visar effekterna på världen och dess invånare och följeslagare som spelaren möter. Detta spelets värld är indragande och med lite tid kan till och med en som inte gillar den här sortens spel bli trolldunden till dess värld och dess folk.

Spelet går mest ut på att samla en grupp med folk till att slåss mot en ondskas som vill inget annat än att sluka världen i mörkret och förstöra allt liv i dess väg mot detta mål. Det är din uppgift i spelet att se till att detta inte kommer hända. I början ser det ut som att allt är på er sida och att det är rätt så bra med vissa små bråk eller konfrontationer här och där. Snart visar sig det att allt inte är så säkert i Kungariket, och dess folk som blir mer splittrat ju mer ondskan kommer närmre som slukar allt i södra delen av landet och genom detta blir det bara starkare och större. Det enda som verkar stå i dess väg är folket som tillsammans med dig som ledare (inte Kung) får folket att ena sig på nytt med både alver, män och dvärgar vid sidan om dig med motståndaren Ondskan.

Spelet har också alla stora DLCer (som är nedladdningsbara tillägg) och Expansionen Dragon Age Awakening som lägger till upp till 14 timmar till spelet och mer historia och kultur till världen.

Mer av storyn kommer jag inte berätta eftersom då avslöjar jag för mycket av storyn och vad som kommer hända, men var säker på att dina val räknas till expansionen och till nästa spel i serien. Jag hade lite svårt för spelet första gången men efter 2:nda gången blev det bara lättare att göra sina val och spela spelet i sig. Mitt betyg av spelet är en klar **9/10** detta är ett mästerverk som kan hålla sig genom tiden tack vare sin historia.

Trailer från IGN: https://www.youtube.com/watch?v=Q9j_YmpEwyw