

Spelrecension av Dragon Age Inquisition

Detta är fortsättningen på ett spel i serien Dragon Age och den blev minst sagt lika episk som namnet låter. Sen första spelet Dragon Age Origins och dess uppföljare Dragon Age 2. Kommer äntligen en uppgång i serien med detta spel, och det ger resultat. Spelets story är häpnadsväckande, roande och otrolig.

Spelets värld är nu mer uppbyggd och består utav mer zoner och nästan ingen zon ser likadan ut. Det finns också val som påverkar spelet genom att det du väljer ger dig olika eftereffekter som till exempel: Du hjälper en person men du förgår den andra personens uppgift, efter som dessa 2 olika uppgifter är exklusiva till varandra. Detta leder till olika val och flera spelomgångar för att hitta den rätta vägen som du vill ha i spelet, i det första valet har du effekter.

Huvudspelet handlar om en ny ondska, egentligen en gammal ondska från innan Dragon age Origins börjar att utspela sig.

Detta spel tar ett jätte kliv bakåt i historien och ondskan är här bara för att vilja ändra hela världen i hans avbild och återställa allt till hur det var när människor med stark magi styrde världen, det låter bra, visst, men det betyder också att alla utan magi skulle underkastas folk med magi.

Du spelar hjälten som försöker förhindra domedagen i världen mot ondskan åter igen, men i detta spel till skillnad från Dragon Age 2 är ett val i vilken ras och sorts hjälte du vill vara. Du till och med får en liten "back story". Hela världen kastas ner nästan till kaos i början av spelet med att folkets spirituella ledare dör och du får order om att samla ihop en arme för att skydda folket. Till råga på allt är du den ände som kan rädda världen mot ett säkert kaos och förstörelse.

Spelet var roligt tyckte jag och var värt att spela så mitt betyg för spelet bli en klar **9/10**. Bioware skaparna har gjort ett bra spel och en bra story till spelet.

Trailer från Dragon Age: https://www.youtube.com/watch?v=M2Qsvm_EtkA