

Spelrecension av Dragon Age 2

I många fall känner sig fansen till Dragon Age Origins för krossade över detta spel och över hur det blev gjort, många såg fram emot en uppföljare till originalet. Men detta spel var ingen redo att det skulle släppas och bli kallad nummer 2 i serien, många tyckte att spelet var lätt skrivet och bara kopierat och ihopklippta banor. Detta ledde nästan hela serien ner en cirkel av sorg och fördärv som bara kunde hoppas bli fixat i nästa spel. Men själv tyckte jag att spelet var okej med storyn, spel sättet var inte lika kul bara special effekter och samma animationer om och om igen. Efter att ha spelat spelet mer än 3 gånger på olika sätt och olika saves var spelet nästan okej, men inte som en uppföljare. Utom mer av en mellan stop i historien mot något större och mer dramatiskt, genom att ha en Origins spar fil(en sparad karaktär) kunde man få mer ut av spelet att man kände sig mer i effekten av vad du hade gjort och vad effekterna hade åstadkommit vid slutet av det gamla spelet. Till skillnad mot det föra spelet är detta en människlig endast story, vilket betyder att du kan spela endast som en människa. Med detta sagt så ska jag förklara lite om hur spelet börjar: det börjar nästan vid samma ställe som din karaktär började i Origins, en by i södra Fereldan (södra delen av Thedas). Vad som börjar din resa är när ondskan kommer till din by och börjar riva och bränna ner stället, din familj lyckas fly ut ur byn innan det var försent. Och lyckas mot alla odds överleva tills ondskan hunnit ikapp och här kommer ett av valen du gjort i effekt. Efter detta klarar ni er till the Free Marches ett område som ligger norrut från Fereldan (nord östra delen av Thedas) och styrs av olika ledare (inte en ledare utom flera stads ledare). Här slutar jag berätta om spelet.

Betyg sätta spelet är inte lätt med så många fall från fansen leder detta mig till att ge spelet bara 6/10 i betyg, den kunde få mer om bara spelet hade haft mer tid i produktion och om spel skaparna inte hade gömt tillägg bakom en köp väg för att låsa upp allt. I nästa spel hade de mer tid och mer medel och där med gjorde nästan spel mycket bättre.

Trailer från IGN: <https://www.youtube.com/watch?v=K8mn1rVakZg>