

Spelrecension av Chaos on Deponia

Detta är det andra spelet i Deponia-serien, där vi återigen följer Rufus i hans försök att ta sig till Illisium. Efter det som hänt i första spelet är han lite egoistisk, som vanligt. Han träffar snart Goal igen och hela äventyret börjar med en stor explosion. Han träffar sedan såväl gamla vänner såväl som fiender på sin färd mot sitt mål. Genom en ny stad i en ny sektor, med nya grejer att hitta och använda för att ta sig fram.

Detta spel är ett pek- och klickspel, precis som sin föregångare. Därmed håller skaparna trenden på hur spelvärlden såg ut. Vilket betyder att de har både konst i världen såväl i karaktärerna genom hela spelet, allting är hand tecknat sedan animerat med hjälp av datorer.

Men åter till storyn i detta spel. Rufus har ställt till det igen ungefär som i det förra spelet men den här gången så är inte Goal försvarslös. Detta leder till lite problem och mycket humor, nästan hela spelet utspelar sig på en flytande stad där till och med ett mörker finns i den undre världen. Spelet slänger nästan allt till dig, till skillnad från förra spelet då allt låg framför dig och väntade. Hela storyn är delad i ungefär 4-5 kapitel och alla delar hänger ihop och mycket olika grejer är tillgängliga att hitta och plocka upp.

Min personliga tanke om det här spelet är att det är lika bra som första spelet. Därmed ger jag detta spel **7,5/10** poäng. Daedalic Entertainment har återigen lyckats med detta spel med mycket humor såväl som många kluriga hinder, genom hela storyn.

Det är värt att spela om du klarade av att spela första spelet och vill veta mer.

Trailer från Daedalic Entertainment: https://www.youtube.com/watch?v=Wszl_y9nQS0