

Recension av Kingdoms of Amalur Re-Rekning

Till skillnad till andra spel så börjar detta spelet med ett slut, du har just dött och på något vis har du återuppstått på ett otroligt mystiskt och häpnads väckande sätt. Din uppgift nu är att försöka att ta reda på vad du är, var du befinner dig och hur du ska lyckas överleva. Vill inte avslöja för mycket om huvud storyn, man jag kan säga att mycket kommer hända innan du får reda på något om dig själv eller världen runt dig. Du får även 3st olika skicklighets led att följa som Sorcery, Finnese och Might. Vilket alla finns förmågor och förbättringar till din/dina spel stillar.

Nu lite information om spelet i sig:

Skapad i början ut av 38 studios och Big Huge Games. Designad av Ken Rolston som designade båda spelen: The Elder Scrolls III: Morrowind och The Elder Scrolls IV: Oblivion. Skriven av R.A. Salvatore. Todd McFarlane (skapare av den mörka Tekande serie tidningen: Spawn) som konst skapare. original spelet släpptes 2012 och fick hela 38 Studios att stängas på grund av att ha gått helt Bankrutt ut av överdrivet spendering på spelet, de hade planerat ett Online spel som uppföljare. Men gick under innan de kunde och spelets rättighet delades upp till 3 delar: THQ(som gick bankrutt), EA Games och Nordic Games. I 6 år var spelet nästan omöjligt att fortsätta. Bonus information om 38 Studios: deras ägare hete Curt Schilling en Baseboll expert och spelare. Som efter en match valde att skapa ett spel som blev Kingdoms of Amalur: Rekning.

Men vid 6 september 2018 fick man reda på att THQ Nordic (före detta Nordic Games) hade fått tag i rättigheterna till spel serien och kunde återuppta spelet för en ny generation att spela det eller till och med fortsätta spelet serie till en uppföljare. Med denna Remaster eller mer kallad omstart, kommer även en skans till fortsättning som hittills kommer i form av en Expansion till spelet vid början av: 2021.

Mina tankar om detta spel: jag själv tycker att spel är värt att spela även idag, men med dessa nya uppdateringar som medförs i denna version så kan jag bara säga att de gläder mig lite mer än originalet. En av dessa är att allt i världen utvecklas med dig genom alla zoner och inte stannar i den nivån du är i när du kommer till zonen vid första besöket, det andra är den utvecklade grafiken som nu funkar bättre med dagens maskiner och kommande system och en helt ny svårighets nivå: mycket svårt. Sist kommer vi till att alla de gamla nerladdnings bara tillägg finns nu till spelet och alla de gamla tilläggen finns redan i spelet

från början som vapen och rustning paketen och även Teeth of Naros och Legends of Dead Kel. För att göra saken bättre kan du även köpa Soundtracket med skriven av Grant Kirkhope och upp spelad av Prague Philharmonic.

Nu mitt betyg: hamnar på 9/10, med en känsla på att bli högre beroende på vad THQ Nordic kan lägga till i nästa Expansion vid namn Fatesworn.

Trailer från THQ Nordic: <https://www.youtube.com/watch?v=TosFIkDSCo>